

# Übungszettel (optionale Aufgaben)

## Aufgabe 1:

- a) Erstellen Sie mit Hilfe von OpenGL und GLUT und den Ihnen zur Verfügung gestellten Hilfsmitteln ein rotes Viereck. Verwenden Sie hier hierzu den „GL\_LINE\_STRIP“ Modus.
- b) Erstellen sie mit Hilfe von OpenGL und GLUT und den Ihnen zur Verfügung gestellten Hilfsmitteln ein blaues gefülltes Viereck. Verwenden Sie hier hierzu den „GL\_QUADS“ Modus.

## Aufgabe 2:

- a) Lassen Sie den in Aufgabe 2 erstellten Teapot mittels Mausinteraktion rotieren.
- b) Rotieren Sie den Teapot um verschiedene Achsen
- c) Der Teapot soll sie zeitgesteuert mittels eines Timers eigenständig rotieren.