



Wir suchen eine Studentische Hilfskraft

Die Verwendung sprach-begleitender Gestik ist ein allgegenwärtiges Merkmal in der zwischenmenschlichen Kommunikation. Unser Ziel ist es auch virtuelle Agenten mit dieser Ausdrucksfähigkeit auszustatten. Auf Grundlage empirischer Daten entwickeln wir Computermodelle, mit denen virtuelle Agenten wie Max oder Billie in die Lage versetzt werden, aus einer mentalen Repräsentation sprach-gestische Beschreibungen zu generieren.



Zeitlicher Umfang: 9 Stunden/Woche

Wir bieten: Einblicke in aktuelle und interdisziplinäre Forschung, Arbeiten mit verschiedenen virtuellen Agenten

Aufgaben: Programmieraufgaben (System zur Generierung von Sprache und Gestik, virtuelle Charaktere)

Voraussetzungen: Programmierkenntnisse und möglichst –erfahrung (C++, Java), Interesse an kognitionswissenschaftlichen und linguistischen Fragestellungen

Kontakt: Kirsten Bergmann (kbergman@TechFak.Uni-Bielefeld.DE)