

WS 2002 / 2003

Arbeitsgemeinschaft Wissensbasierte Systeme

Di 16-18

M4-126

Die Forschungsschwerpunkte der Arbeitsgruppe WBS liegen auf der intelligenten Mensch-Maschine-Kommunikation in virtuellen Welten unter Einbezug von natürlicher Sprache und Körpergestik. In diesem Diplomanden- und Doktorandenseminar werden aktuelle Arbeiten und neueste Ergebnisse aus den Forschungskontexten der Arbeitsgruppe vorgetragen und diskutiert. Im Sommersemester sind folgende Kurzbeiträge vorgesehen:

- 15.10.02 *Vorbesprechung*
- 23.10.02 *Björn Knafla: Architektur zur Integration von Simulations-Engines in interaktive 3D-Echtzeit Systeme*
- 30.10.02 *Jure Zakotnik: Modellbasiertes Motion Capture mehrgelenkiger Körper am Beispiel von Insekten*
- 6.11.02 *Christian Becker: Emotionales Systems für Max*
- 13.11.02 *Andreas Bartels u.a.: Das Projektseminar "Flur-Max"*
- 20.11.02 *Sondertermin, H16: Bernhard Jung: Constraint Satisfaction Probleme und ihre Lösung*
- 27.11.02 *Ralf Klasing: Ein Framework zur Visualisierung und zum Editieren beliebiger Strukturdaten am Beispiel von verhaltensorientierten Programmen*
- 4.12.02 *Peter Biermann: Modellierung von Datenflußnetzen mit dem Prosa Tool-Pack und eine Anwendung in der Echtzeitskalierung virtueller Bauteile*
- 11.12.02 *Sondertermin: Bernhard Jung: Generalization Models and Operators in Inductive Logic Programming*
- 18.12.02
 1. *Thies Pfeiffer: Eine Referenzauflösung für die dynamische Anwendung in Konstruktionssituationen in der VR*
 2. *Malte Schilling: Ein Framework für funktional erweiterbare semantische Netze in VR*
- 8.01.03 *Timo Sowa & Stefan Kopp: Imitationsspiel*
- 15.01.03 *Nadine Leßmann: Eine kognitiv motivierte Architektur für Max*
- 22.01.03 *Alfred Kranstedt: Situierete Äußerungsplanung*
- 29.01.03 *Mathias Weber: Kamerabasierte Emotionserkennung und Imitation durch Max*
- 5.02.03 *Ian Voss: Konzeptualisierung von Handlungsepisoden*
- 12.02.03 *Abschlußdiskussion*

Interessierte Studierende sind herzlich zur Teilnahme eingeladen.
