



Video

Anschauen und reinhören! Hier finden Sie passend zum Thema unser Video- und/oder Audiomaterial. Einfach Ihre Verbindungsart anklicken und los geht's!



Virtuelle Ankleidekabine (2'17'')

Viele Frauen gehen gerne shoppen. Doch das ständige An- und Ausziehen auf der Suche nach dem idealen Kleidungsstück wird schnell lästig. Ein findiger Softwareentwickler aus Bonn hat einen Ausweg gefunden, der sich den individuellen Bedürfnissen jeder Frau anpasst: die virtuelle Ankleidekabine.

Nie mehr lästiges Anprobieren?

>> bis ISDN >> ab DSL



Die virtuelle Zukunft (2'06'')

Die Computertechnologie hat sich in den letzten Jahren rasant entwickelt. Was vor einiger Zeit noch undenkbar schien, ist mittlerweile allgegenwärtig. Doch wie sieht die virtuelle Zukunft aus? Werden wir uns bald nur noch in Computerwelten bewegen? Professor Ipke Wachsmuth von der Universität Bielefeld wagt eine Prognose für die nächsten Jahre.

Gibt es bald ein "Third Life"?

>> bis ISDN >> ab DSL



Amokläufer durch Ballerspiele? (1'36'')

In Medien und Politik werden immer wieder Stimmen laut, sogenannte Ballerspiele am PC zu verbieten. Viele sehen einen Zusammenhang zwischen diesen Spielen und den Amokläufern, die mittlerweile auch deutsche Schulen heimgesucht haben. Einen Zusammenhang gibt es tatsächlich, doch der sieht anders aus als vielfach vermutet. Professor Ipke Wachsmuth von der Universität Bielefeld berichtet über die neuesten Untersuchungen.

Gibt es einen Zusammenhang?

>> bis ISDN >> ab DSL

▶ COMPUTER UND ROBOTER

▶ VIRTUELLE WELTEN

▶ Video

▶ Glossar Die wichtigsten Begriffe

▶ Film und Literatur

▶ Virtuelle Spiele Chancen und Gefahren

▶ Literatur & Co.

▶ Link-Tipps

▶ KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

▶ ROBOTER

▶ GESCHICHTE DES COMPUTERS

